Название дисциплины (модуля)		Основы алгоритмизации и программирования						
Номер		ОП.04 Общепрофессиональный цикл					Семестр	4
Кафедра			Программа	09.02.07 Информ	ационные сис	стемы и прог	раммировани	ıe
Составителі	5	Горбушин Алексей Геннадьевич						
Цели и задачи дисциплины:		В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен уметь: использовать языки программирования, строить логически правильные и эффективные программы; знать: общие принципы построения алгоритмов, основные алгоритмические конструкции; понятие системы программирования; основные элементы процедурного языка программирования, структуру программы, операторы и операци управляющие структуры, структуры данных, файлы, кассы памяти; подпрограммы, составление библиотек программ; объектно-ориентированную модель программирования, понятие классов и объектов, их свойств и методс						
 → Основные принципы алгоритмизации и программирования → Программирование на алгоритмическом языке → Программирование в объектно-ориентированной среде 								
1. Белева, Л. Ф. Программирование на языке C++ [Электронный ресурс] : учебное посо Электрон. текстовые данные. — Саратов : Ай Пи Эр Медиа, 2018. — 81 с. — 978-5-4-4 доступа: http://www.iprbookshop.ru/72466.html 2. Костюкова, Н. И. Программирование на языке Си [Электронный ресурс]: методически задачи по программирование / Н. И. Костюкова. — Электрон. текстовые данные. — Не Сибирское университетское издательство, 2017. — 160 с. — 978-5-379-02016-3. — Реф. http://www.iprbookshop.ru/65289.html 3. Устинов, В. В. Основы алгоритмизации и программирование. Часть 2 [Электронный ресурс]: методический университет, 2013. — 32 с. — 978-5-7782-2337-0. — Режим доступа: http://www.iprbookshop.ru/44675.html						-5-4486-0253-5 еские рекомен — Новосибир — Режим дост ый ресурс] : ко бирский госуда	5. — Режим ндации и ск : упа: онспект	
Технические средства		 персональные компьютеры (по количеству рабочих мест); все компьютерные классы объединены в локальную вычислительную сеть и имеют круглосуточный дост в Интернет; стенды; методическая литература; комплект учебной мебели: столы (по количеству обучающихся), стулья (по количеству обучающихся), ступеподавателя, стул преподавателя, маркерная доска; наглядные пособия: демонстрационные плакаты, раздаточный материал; мультимедийная аппаратура: (мультимедийный портативный переносной проектор; экран); комплект лицензионного программного обеспечения. 						
Общекультурные компетенции		ОК 01. Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам. ОК 02. Осуществлять поиск, анализ и интерпретацию информации, необходимой для выполнения задач профессиональной деятельности. ОК 05. Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке с учетом особенностей социального и культурного контекста. ОК 09. Использовать информационные технологии в профессиональной деятельности. ОК 10. Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языке.						
Профессиональные компетенции		ПК 1.1. Формировать алгоритмы разработки программных модулей в соответствии с техническим заданием. ПК 1.2. Разрабатывать программные модули в соответствии с техническим заданием. ПК 1.3. Выполнять отладку программных модулей с использованием специализированных программных средств. ПК 1.4. Выполнять тестирование программных модулей. ПК 1.5. Осуществлять рефакторинг и оптимизацию программного кода. ПК 2.4. Осуществлять разработку тестовых наборов и тестовых сценариев для программного обеспечения. ПК 2.5. Производить инспектирование компонент программного обеспечения на предмет соответствия стандартам кодирования.						
Форма проведения занятий		Лекці		Практические занятия Пабораторн		ые занятия Самостоятельная работа		
Всего часов: 152		46		46				
Виды контроля	Диф.зач./зач./	/экз.	KP	Условие зачета			Форма проведения самостоятельной работы	