

Аннотация к дисциплине

|                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Название дисциплины</b>                                       | Компьютерная графика                                                                                                                                                                                                                                                         |
| <b>Направление подготовки (специальность)</b>                    | 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника»                                                                                                                                                                                                                              |
| <b>Направленность (профиль/программа/специализация)</b>          | Автоматизированные системы обработки информации и управления                                                                                                                                                                                                                 |
| <b>Место дисциплины</b>                                          | Дисциплина относится к дисциплинам по выбору части, формируемой участниками образовательных отношений Блока 1 «Дисциплины (модули)» ООП.                                                                                                                                     |
| <b>Трудоемкость (з.е. / часы)</b>                                | 3 з.е. / 108 часов                                                                                                                                                                                                                                                           |
| <b>Цель изучения дисциплины</b>                                  | Получение студентами теоретических знаний в области разработки и использования систем двух- и трехмерной графики и практических навыков использования алгоритмов компьютерной графики и графических библиотек для дальнейшего применения их в профессиональной деятельности. |
| <b>Компетенции, формируемые в результате освоения дисциплины</b> | ПК-1. Способен выполнять работы и управлять работами по созданию (модификации) и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы.                                                                                                    |
| <b>Содержание дисциплины (основные разделы и темы)</b>           | Основные понятия компьютерной графики. Алгоритмы растровой графики. Основные виды геометрических моделей. Геометрические преобразования. Моделирование освещения поверхностей.                                                                                               |
| <b>Форма промежуточной аттестации</b>                            | Зачет                                                                                                                                                                                                                                                                        |