#### МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Глазовский инженерно-экономический институт (филиал) федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования

«Ижевский государственный технический университет имени М.Т.Калашникова» (ГИЭИ (филиал) ФГБОУ ВО «ИжГТУ имени М.Т. Калашникова»)



#### РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

Учебной дисциплины ПД.02 «Информатика»

Специальность СПО 09.02.07 Информационные системы и программирование

Цикл общеобразовательный

Форма обучения очная

Drug varakiya i makaziy	Объем,				Сем	естры			
Вид учебной работы	час.	1	2	3	4	5	6	7	8
Максимальная учебная нагрузка, час.	100	34	66						
Обязательная аудиторная нагрузка, час.	100	34	66						
в том числе:									
Лекции, час.	40	18	22						
Практические занятия, час.									
Лабораторные работы, час.	60	16	44						
Курсовой проект (работа), час.									
Самостоятельная работа, час.									
Виды промежуточной аттестации									
Экзамен	+		+						
Курсовое проектирование									
Дифференцированный зачет									
Зачет									

Рабочая программа учебной дисциплины разработана на основе Федерального государственного образовательного стандарта по специальности среднего профессионального образования 09.02.07 "Информационные системы и программирование", утвержденного приказом Министерства образования и науки Российской Федерации 09 декабря 2016 г. № 1547 с изменениями и дополнениями (приказ Министерства просвещения Российской Федерации от 17.12.2020 № 747 «О внесении изменений в федеральные государственные образовательные стандарты среднего профессионального образования» (зарегистрирован 22.01.2021 № 62178), приказ Министерства просвещения Российской Федерации от 01.09.2022 № 796 «О внесении изменений в федеральные государственные образовательные стандарты среднего профессионального образования» (зарегистрирован 11.10.2022 № 70461))

Организация разработчик:	ГИЭИ (филиал) ФГБОУ ВО «ИжГТУ имени М.Т. Калашникова»
Разработчик:	Горбушин Денис Шарибзянович, преподаватель СПО
Утверждено:	Протокол Ученого совета филиала № 3, от 20 мая 2025 г.
	Руководитель образовательной программы
	Т.А. Савельева 23 мая 2025 г.
Согласовано:	Начальник отдела по учебно-методической работе
	И.Ф. Яковлева

23 мая 2025 г.

#### ОГЛАВЛЕНИЕ

1.	ПАСПОРТ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЬ	I
	ИНФОРМАТИКА	3
	1.1. Область применения программы	3
	1.2. Место учебной дисциплины в структуре основной	
	профессиональной образовательной программы	3
	1.3. Цель и задачи учебной дисциплины – требования к результатам	
	освоения учебной дисциплины	3
2.	СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	7
	2.1. Объем учебной дисциплины и виды учебной работы	7
	2.2. Тематический план учебной дисциплины	
	2.3. Примерный тематический план и содержание	
	учебной дисциплины	9
3.	УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	16
	3.1. Требования к минимальному материально-техническому	
	обеспечению	
	3.2. Информационное обеспечение обучения	16
4.	КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ	
	УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	18
	4.1. Формы и методы контроля и оценки результатов обучения	18

# 1. ПАСПОРТ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ ИНФОРМАТИКА

#### 1.1. Область применения рабочей программы:

учебной 09.02.07 Программа дисциплины ДЛЯ спешиальности Информационные системы и программирование разработана на основе требований ФГОС среднего общего образования, предъявляемых к структуре, содержанию и результатам освоения учебной дисциплины «Информатика», в соответствии с Рекомендациями по организации получения среднего общего образования в пределах освоения образовательных программ профессионального образования на базе основного общего образования с учетом требований федеральных государственных образовательных стандартов и получаемой профессии или специальности среднего профессионального образования (письмо Департамента государственной политики в сфере подготовки рабочих кадров и ДПО Минобрнауки России от 17.03.2015 № 06-259).

При разработке рабочей программы учтены направления профиля. Рабочая программа содействует сохранению единого образовательного пространства.

Рабочая программа учебной дисциплины может быть использована в дополнительном профессиональном образовании.

Рабочая программа составляется для очной формы обучения.

## 1.2. Место дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы:

Дисциплина «Информатика» входит в блок профильных дисциплин (ПД.02) общеобразовательной подготовки (ОП) программы подготовки специалистов среднего звена (ППССЗ) по специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование.

### 1.3. Цели и задачи учебной дисциплины – требования к результатам освоения учебной дисциплины:

Содержание программы «Информатика» направлено на достижение следующих целей:

• формирование у обучающихся представлений о роли информатики и информационно-коммуникационных технологий (ИКТ) в современном

- обществе, понимание основ правовых аспектов использования компьютерных программ и работы в Интернете;
- формирование у обучающихся умений осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития;
- формирование у обучающихся умений применять, анализировать, преобразовывать информационные модели реальных объектов и процессов, используя при этом ИКТ, в том числе при изучении других дисциплин;
- развитие у обучающихся познавательных интересов, интеллектуальных и творческих способностей путем освоения и использования методов информатики и ИКТ при изучении различных учебных предметов;
- приобретение обучающимися опыта использования информационных технологий в индивидуальной и коллективной учебной и познавательной, в том числе проектной, деятельности;
- приобретение обучающимися знаний этических аспектов информационной деятельности и информационных коммуникаций в глобальных сетях; осознание ответственности людей, вовлеченных в создание и использование информационных систем, распространение и использование информации;
- владение информационной культурой, способностью анализировать и оценивать информацию с использованием информационнокоммуникационных технологий, средств образовательных и социальных коммуникаций.

В программу включено содержание, направленное на формирование у студентов компетенций, необходимых для качественного освоения ППССЗ на базе основного общего образования с получением среднего общего образования.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен уметь:

- оценивать достоверность информации, сопоставляя различные источники;
- распознавать информационные процессы в различных системах;
- использовать готовые информационные модели, оценивать их соответствие реальному объекту и целям моделирования;
- осуществлять выбор способа представления информации в соответствии с поставленной задачей;

- иллюстрировать учебные работы с использованием средств информационных технологий;
- создавать информационные объекты сложной структуры, в том числе гипертекстовые;
- просматривать, создавать, редактировать, сохранять записи в базах данных;
- осуществлять поиск информации в базах данных, компьютерных сетях и пр;
- представлять числовую информацию различными способами (таблица, массив, график, диаграмма и пр.);
- соблюдать правила техники безопасности и гигиенические рекомендации при использовании средств ИКТ.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен знать:

- различные подходы к определению понятия «информация»;
- методы измерения количества информации: вероятностный и алфавитный, единицы измерения информации;
- назначение наиболее распространенных средств автоматизации информационной деятельности (текстовых редакторов, текстовых процессоров, графических редакторов, электронных таблиц, баз данных, компьютерных сетей);
- назначение и виды информационных моделей, описывающих реальные объекты или процессы;
- использование алгоритма как модели автоматизации деятельности
- назначение и функции операционных систем.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен использовать приобретенные знания и умения в практической деятельности и повседневной жизни для:

- эффективной организации индивидуального информационного пространства;
- автоматизации коммуникационной деятельности;
- эффективного применения информационных образовательных ресурсов в учебной деятельности.

Рабочая программа учебной дисциплины «Информатика» разработана на основе примерной программы общеобразовательной учебной дисциплины

«Информатика», рекомендованной Федеральным государственным автономным учреждением «Федеральный институт развития образования» (ФГАУ «ФИРО») в качестве примерной программы для реализации ППССЗ на базе основного общего образования с получением среднего общего образования от 21 июля 2015 г. (с уточнением и дополнением от 25.05.2017 г.)

#### 2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

#### 2.1. Объем учебной дисциплины и виды учебной работы

Вид учебной работы	Объем часов
Максимальная учебная нагрузка (всего)	100
Обязательная аудиторная учебная нагрузка (всего)	100
в том числе:	
теоретическое обучение	40
лабораторные работы	60
практические занятия	_
контрольные работы	_
курсовая работа (если предусмотрена)	_
Самостоятельная работа обучающегося (всего)	_
в том числе:	
подготовка рефератов, докладов, презентаций	_
выполнение домашних заданий	_
Итоговая аттестация в форме экзамена	2 сем.

#### 2.2. Тематический план учебной дисциплины

		грузка г.		ество ауд очной (за обуч		ная	
	Наименование разделов и тем	Макс. учебная нагрузка студенов, час.	Всего	Теоретических занятий	Лабораторных работ	Практических занятий	Самостоятельная работа
Раздел 1.	Ведение в информатику	12	12	10	2		
Тема 1.1.	Информация. Представление информации и ее классификация.	2	2	2			
Тема 1.2.	Информатизация общества и история развития информационных технологий.	2	2	2			
Тема 1.3.	Системы счисления. Арифметические операции. Логические основы ЭВТ.	6	6	4	2		
Тема 1.4.	Информационные системы.	2	2	2			
Раздел 2.	Аппаратные и программные средства ИКТ	8	8	8			
Тема 2.1.	Архитектура персональных компьютеров.	2	2	2			
Тема 2.2.	Периферийные устройства, классификация и основные характеристики	2	2	2			
Тема 2.3.	Классификация программного обеспечения.	2	2	2			
Тема 2.4.	Операционные системы и их функции.	2	2	2			
Раздел 3.	Алгоритмизация и программирование	24	24	6	18		
Тема 3.1.	Понятие алгоритма. Основные алгоритмические конструкции.	4	4	2	2		
Тема 3.2.	Языки программирования. Этапы разработки программ.	4	4	2			
Тема 3.3.	Основы функционального программирования.	16	16	2	16		

Раздел 4.	Технологии создания и преобразования информационных объектов	44	44	14	30	
Тема 4.1.	Технологии обработки текстовой информации.	8	8	2	6	
Тема 4.2.	Технология использования электронных таблиц.	8	8	2	6	
Тема 4.3.	Системы управления базами данных.	8	8	2	6	
Тема 4.4.	Технологии обработки растровых изображений.	4	4	2	2	
Тема 4.4.	Технологии использования векторной графики.	6	6	2	4	
Тема 4.5.	Технологии разработки презентационных материалов	6	6	2	4	
Тема 4.6.	Математическое моделирование. Организация вычислений.	6	6	2	4	
Раздел 5.	Телекоммуникационные технологии	12	12	4	8	
Тема 5.1.	Введение в сетевые технологии. Организация поиска в сети Интернет.	4	4	2	2	
Тема 5.1.	Основы проектирования web- ресурсов.	8	8	2	6	
	всего:	100	100	40	60	

#### 2.3. Тематический план и содержание учебной дисциплины ПД.02 Информатика

Наименование разделов и тем	Содержание учебного материала, лабораторные и практические занятия, самостоятельная работа обучающихся			
1 Danza = 1 Danza = 1		3 18	4	
Раздел 1. Введение				
Тема 1.1. Информация.	Содержание учебного материала	2		
Представление информации и ее классификация.	1-2 Информатика и информация. Основные понятия. Классификация информации. Свойства информации. Дискретное представление информации.	2	1	
Тема 1.2.	Содержание учебного материала	2		
Информатизация общества и история развития информационных технологий.	1-2 Информатизация общества. История развития вычислительной техники.	2	1	
Тема 1.3.	Содержание учебного материала	4		
Системы счисления. Арифметические	1-2 Системы счисления. Алгоритмы перевода чисел из одной системы счисления в другую. Метод триад и тетрад. Арифметические операции над числами.	2	1	
операции. Логические основы	3-4 Логические основы ЭВМ. Логические элементы. Оптимизация логических схем. Таблицы истинности.	2	1	
ЭВТ.	Лабораторные работы	2		
	1-2 Перевод чисел в произвольную систему счисления. Арифметические операции над числами с произвольным базисом. Построение таблиц истинности. Оптимизация логических схем.	2	2	
Тема 1.4.	Содержание учебного материала	2		
Информационные системы.	1-2 Понятие информационной системы. Классификация информационных систем.	2	1	

Раздел 2. Аппаратн	ые и программные средства ЭВМ	8	
Тема 2.1.	Содержание учебного материала	2	
Архитектура персональных компьютеров.	1-2 Архитектура персональных компьютеров. Назначение и характеристики структурных элементов.	2	1
Тема 2.2. Периферийные	Содержание учебного материала	2	
устройства	1-2 Понятие информационной системы. Классификация информационных систем.	2	1
Тема 2.3.	Содержание учебного материала	2	
Информационные системы.	1-2 Понятие информационной системы. Классификация информационных систем.	2	1
Тема 2.4. Операционные системы и их функции	Содержание учебного материала	2	
	1-2 Операционные системы и их классификация. Функции операционных систем. Файловая система. Командная строка.	2	1
Раздел 3. Алгоритм	изация и программирование	24	
Тема 3.1.	Содержание учебного материала	2	
Понятие алгоритма. Основные	1-2 Формализация понятия алгоритма. Основные конструкции алгоритмов. Построение блок-схем алгоритмов.	2	1
алгоритмические	Лабораторные работы	2	2
конструкции.	1-2 Построение блок-схем классических алгоритмов	2	
Тема 3.2. Языки	Содержание учебного материала	2	
программирования. Этапы разработки программ.	1-2 Классификация языков программирования. Этапы разработки программ.	2	1
Тема 3.3. Основы функционального программирования.	Содержание учебного материала	2	
	1-2 Алгоритмические конструкции. Структуры данных. Понятие процедуры и функции. Рекурсия.	2	1
	Лабораторные работы	16	

	1-2 Типы данных и их инициализация. Организация вычислений. Организация ввода-вывода	2	2
	3-4 Конструкция условия. Конструкция выбора. Решение прикладных задач.	2	2
	5-6 Циклические конструкции. Решение прикладных задач.	2	2
	7-8 Массивы. Виды массивов. Заполнение и поиск информации в массивах. Алгоритмы сортировки массивов.	2	2
	9-10 Обработка строковой информации.	2	2
	11-12 Графические возможности языков программирования.	2	2
	13-14 Разработка и использование пользовательских процедур и функций. Область видимости.	2	2
	15-16 Рекурсия. Особенности рекурсивных алгоритмов. Решение прикладных за	2	2
Раздел 4. Техноло	огии создания и преобразования информационных объектов	46	
Тема 4.1.	Содержание учебного материала	2	
Технологии обработки текстовой	1-2 Обзор инструментов обработки текстовой информации и описание типовые функции.	2	1
информации	Лабораторные работы	6	
	1-2 Возможности форматирования текста. Настройка характеристик текстового документа. Объекты текстового документа и работа с ними. Настройка интерфейса редактора. Функции интерфейса.	2	2
	3-4 Использование стилистического подхода к построению текстового документа. Настройка стилей. Списковые структуры. Таблицы.	2	2
	5-6 Графические объекты и работа с ними. Формулы. Закладки и гиперссылки. Элементы автоматического формирования контента документа. Макросы и их применение.		2
Тема 4.2.	Содержание учебного материала	2	1
	<u>-</u>	1	1

Технология использования электронных таблиц	1-2	Структура электронной таблицы и ее элементы. Методы применения электронных таблиц.	2	
	Лабораторные работы			
	1-2	Особенности интерфейса. Типы данных ячеек. Правила организации формул. Организация вычислений. Математические функции, функции дата/время и их применение.	2	2
	3-4	Логические функции. Обработка текстовой информации. Массивы, обработка структурированных данных.	2	2
	5-6	Сортировка и фильтрация данных. Условное форматирование и визуализация данных. Интеграция данных таблицы с внешними источниками.	2	2
Тема 4.3. Системы управления базами данных	Содер	ржание учебного материала	2	
	1-2	Понятие, виды и классификация, основные функции и принципы использования СУБД.	2	1
	Лабој	раторные работы	6	
	1-2	Создание базы данных. Типы данных полей. Заполнение и просмотр данных в базе.	2	2
	3-4	Организация связей между таблицами. Виды связей.	2	2
	5-6	Организация поиска, сортировки и фильтрации данных. Создание простейших запросов	2	2
Тема 4.4.	Содержание учебного материала		2	
Технологии обработки растровых изображений.	1-2	Растровая графика и ее характеристики. Обзор инструментов обработка растровой графики. Основные принципы создания и обработки растровых изображений.	2	1
	Лабораторные работы		2	
	1-2	Создание и обработка растровых изображений.	2	2
Тема 4.5.	Содер	ржание учебного материала	2	
Технологии использования	1-2	Векторная графика и ее характеристики. Обзор инструментов создания и обработки векторной графики. Основные принципы создания и обработки векторных изображений.	2	1

векторной	Лабораторные работы	4	
графики	1-2 Инструменты векторного рисования. Методы создания векторных изображений.	2	2
	3-4 Векторизация и растрирование. Решение прикладных дизайнерских задач.	2	2
Тема 4.6. Технологии	Содержание учебного материала	2	
разработки презентационных	1-2 Обзор инструментов создания презентаций.	2	1
презентационных материалов	Лабораторные работы	2	
	1-2 Разработка презентаций.	2	2
Тема 4.7. Математическое	Содержание учебного материала	2	
математическое моделирование. Организация	1-2 Обзор инструментов математического моделирования. Интерфейс и основные функции MathCad.	2	1
вычислений.	Лабораторные работы	4	
	1-2 Решение типовых математических задач. Элементы анализа. Визуализация математических моделей. Анимация математических моделей.	2	2
	3-4 Разработка вычислительных алгоритмов. Реализация простейших численных методов.	2	2
Раздел 5. Телекомм	уникационные технологии	16	
Тема 5.1. Введение в сетевые	Содержание учебного материала	2	
технологии. Организация поиска в сети	1-2 Программно-аппаратная база сетевых технологий. Принципы работы Интернета. Организация поиска в сети Интернет.	2	1
	Лабораторные работы	2	
интернет.	1-2 Браузер и его настройки. Организация поиска в сети Интернет.	2	2

Тема 5.2.	Содер	ржание учебного материала	2	
Основы проектирования web-ресурсов	1-2	Обзор инструментов разработка web-ресурсов, их возможности и классификация. Основы языка HTML.	2	1
	Лабо	раторные работы	6	
	1-2	Знакомство с основными тегами. Разработка простейших web-страниц. Форматирование текста, списки.	2	2
	3-4	Разработка web-страниц с таблицами, графикой и гиперссылками.	2	2
	5-6	Использование конструктора сайтов.	2	2

Для характеристики уровня освоения учебного материала используются следующие обозначения:

- 1. Ознакомительный (узнавание ранее изученных объектов, свойств);
- Репродуктивный (выполнение деятельности по образцу, инструкции или под руководством)
   Продуктивный (планирование и самостоятельное выполнение деятельности, решение проблемных задач)

#### 3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

#### 3.1. Требования к минимальному материально-техническому обеспечению

Реализация учебной дисциплины осуществляется в учебной аудитории № 204 тип «Учебная аудитория для лекционных, практических и лабораторных занятий, курсового и дипломного проектирования, для учебной практики» представляет собой специализированную аудиторию, оборудованную для проведения занятий по одной или нескольким дисциплинам. Аудитория оснащена мебелью (компьютерные столы, стулья), аудиторной доской, оргтехникой.

## 3.2. Информационное обеспечение обучения. Перечень рекомендуемых учебных изданий, дополнительной литературы

Основные источники:

- 1. Иноземцева, С. А. Информатика и программирование : лабораторный практикум / С. А. Иноземцева. Саратов : Вузовское образование, 2018. 68 с. ISBN 978-5-4487-0260-0. Текст : электронный // Электронно-библиотечная система IPR BOOKS : [сайт]. URL: http://www.iprbookshop.ru/75691.html
- 2. Харитонов, Е. А. Теоретические и практические вопросы дисциплины «Информатика» [Электронный ресурс] : учебное пособие / Е. А. Харитонов, А. К. Сафиуллина. Электрон. текстовые данные. Казань : Казанский национальный исследовательский технологический университет, 2017. 140 с. 978-5-7882-2108-3. Режим доступа: http://www.iprbookshop.ru/79538.html
- 3. Давыдов И.С. Информатика [Электронный ресурс] : учебное пособие / И.С. Давыдов. Электрон. текстовые данные. СПб. : Проспект Науки, 2016. 480 с. 978-5-903090-19-8. Режим доступа: http://www.iprbookshop.ru/35850.html

#### Дополнительные источники:

1. Маховиков, А. Б. Информатика. Табличные процессоры и системы управления базами данных для решения инженерных задач [Электронный ресурс]: учебное пособие / А. Б. Маховиков, И. И. Пивоварова. — Электрон.

- текстовые данные. Саратов : Вузовское образование, 2017. 102 с. 978-5-4487-0012-5. Режим доступа: http://www.iprbookshop.ru/64811.html
- 2. Роганов, Е. А. Основы информатики и программирования [Электронный ресурс] / Е. А. Роганов. 2-е изд. Электрон. текстовые данные. М.: Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), 2016. 392 с. 2227-8397. Режим доступа: http://www.iprbookshop.ru/73689.html
- 3. Иопа, Н.И. Информатика (для технических специальностей) [Текст]: учеб. пос. / Н.И. Иопа.-М.:КноРус, 2011.-472 с.
- 4. Информатика. Базовый уровень: учеб. для 10 кл. / И.Г. Семакин, Е.К. Хеннер, Т.Ю. Шеина. 4-е изд. \_ М.: БИНОМ, Лаборатория знаний, 2015. 264 с.

#### 4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

#### 4.1. Формы и методы контроля и оценки результатов обучения

Контроль и оценка результатов освоения дисциплины осуществляется преподавателем в процессе проведения практических занятий и лабораторных работ, тестирования, а также выполнения обучающимися индивидуальных заданий, проектов, исследований.

Промежуточная аттестация проводится в форме экзамена.

Результаты обучения (освоенные умения, усвоенные знания)	Формы и методы контроля и оценки результатов обучения
В результате освоения дисциплины обучающийся должен уметь:  оценивать достоверность информации, сопоставляя различные источники;  распознавать информационные процессы в различных системах;  использовать готовые информационные модели, оценивать их соответствие реальному объекту и целям моделирования;  осуществлять выбор способа представления информации в соответствии с поставленной задачей;  иллюстрировать учебные работы с использованием средств информационных технологий;  создавать информационные объекты сложной структуры, в том числе гипертекстовые;  просматривать, создавать, редактировать, сохранять записи в базах данных;  осуществлять поиск информации в базах данных, компьютерных сетях и пр;  представлять числовую информацию различными способами (таблица, массив, график, диаграмма и пр.);  решать простейшие алгоритмические задач средствами функционального языка программирования.	<ul> <li>Лабораторные работы;</li> <li>внеаудиторная самостоятельная работа;</li> <li>оценка выполнения лабораторных работ;</li> <li>фронтальный опрос;</li> <li>тестирование.</li> </ul>

В результате освоения дисциплины обучающийся должен знать:

- различные подходы к определению понятия «информация»;
- методы измерения количества информации: вероятностный и алфавитный, единицы измерения информации;
- назначение наиболее распространенных средств автоматизации информационной деятельности (текстовых редакторов, текстовых процессоров, графических редакторов, электронных таблиц, баз данных, компьютерных сетей);
- назначение и виды информационных моделей, описывающих реальные объекты или процессы;
- использование алгоритма как модели автоматизации деятельности
- назначение и функции операционных систем.

- Лабораторные работы;
- внеаудиторная самостоятельная работа;
- оценка выполнения лабораторных работ;
- фронтальный опрос;
- тестирование.

#### Разработчик:

#### Горбушин Денис Шарибзянович

преподаватель Глазовского инженерно-экономического института (филиала) ФГБОУ ВО «ИжГТУ имени М.Т.Калашникова»

# РАБОЧАЯ ПРОГРАММА УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ Информатика

для специальностей среднего профессионального образования

Общеобразовательный цикл Программы подготовки специалистов среднего звена 09.02.07 Информационные системы и программирование

# Лист утверждения рабочей программы дисциплины (модуля) на учебный год

Рабочая программа дисциплины (модуля) утверждена на ведение учебного процесса в учебном году:

Учебный год	« <b>СОГЛАСОВАНО»:</b> заведующий кафедрой, ответственной за РПД (подпись и дата)
2020- 2021	
2021-2022	
2022- 2023	
2023- 2024	
2024- 2025	